

KINDER & FAMILIEN KLASSEN & GRUPPEN 1. HALBJAHR 2018

Öffnungszeiten

Dienstag 9 – 20 Uhr

Mittwoch bis Freitag 9 – 17 Uhr

Samstag, Sonntag, Feiertag 10 – 18 Uhr

Eintritt

5 €, ermäßigt 3 €

Ermäßigter Eintritt

Studierende und Auszubildende, Teilnehmer/innen an Führungen, Gruppen ab 15 Personen

Freier Eintritt

Kinder und Jugendliche bis einschließlich 17 Jahren betreute Schulklassen allgemeinbildender und beruflicher Schulen
freitags von 9 – 12 Uhr für Gruppen ab 15 Personen

Verkehrsverbindungen

U-Bahn U2 Mohrenstraße, U6 Stadtmitte

Bus M48, 200, 265



Museum für Kommunikation Berlin

Leipziger Straße 16, 10117 Berlin-Mitte

Telefon (030) 202 94 0

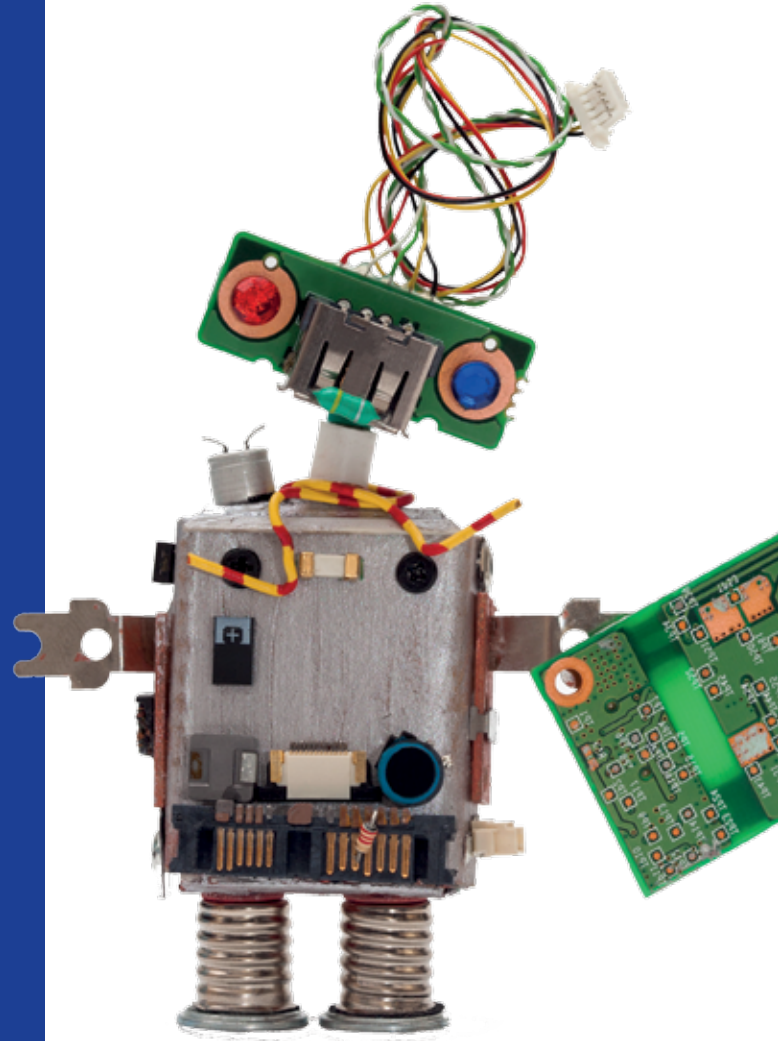
mfk-berlin@mspt.de

www.mfk-berlin.de



Ein Museum der Museumsstiftung Post und Telekommunikation

Getragen von der Deutschen Post
und der Deutschen Telekom



Museum für
Kommunikation
Berlin



Inhalt

Seite 4 **Ausstellungen**

Seite 9 **Für Lehrer/innen**

Kinder und Familien

Seite 12 Workshops

Seite 18 Medienkurse

Seite 20 Kindergeburtstage

Seite 23 Familien-Tour

Jugendliche und Erwachsene

Seite 26 Führungen

Seite 28 Workshops

Seite 31 Medienkompetenz-
Seminare

Ausstellungen



Ausstellungen

Dauer-
ausstellung

Erlebnis: **KOMMUNIKATION!**

Das Museum für Kommunikation Berlin macht das Thema „Kommunikation“ auf lebendige und vielfältige Weise erlebbar. Im imposanten Lichthof begrüßen charmante Roboter die Gäste und fordern zum Kommunizieren und Spielen auf. Ob Rauchzeichen, Dosentelefon oder digitale Nachricht: Die Kommunikationsgalerie versammelt eine Vielzahl interaktiver Stationen, an denen spielerisch die Grundlagen und Techniken der Nachrichtenübertragung vermittelt werden.

Die Revolutionen menschlicher Kommunikation stehen im Mittelpunkt der Dauer- ausstellung im ersten Obergeschoss. Vom Faustkeil bis zum Smartphone nimmt diese die Besucherinnen und Besucher mit auf eine spannende Reise durch die Geschichte der Kommunikation. Dabei laden unter anderem eine Rohrpostanlage, ein optischer Telegraf sowie eine Morsestation zum Ausprobieren ein. Spezielle Themensäle zur Schreibkultur, Post und Telefonie bieten darüber hinaus Einblick in die umfangreiche Sammlung des im Jahr 1872 als erstes Postmuseum der Welt gegründeten Museums.

Die Schatzkammer präsentiert schließlich siebzehn besonders wertvolle, seltene oder auch kuriose Exponate. In geheimnisvoll abgedunkelter Atmosphäre gibt es dort unter anderem die weltberühmte Blaue Mauritius, das Fadentelefon von Joseph Beuys, Briefe aus dem verunglückten Zeppe- lin „Hindenburg“ und das erste Telefon der Welt von Philipp Reis zu entdecken.



Ausstellungen

bis
18.2.18 **Die Nacht. Alles außer Schlaf**
Die meisten Menschen nutzen die Nacht zum Schlafen. Doch was passiert, wenn wir den Schlaf aussetzen und die Nacht durchwachen? Unsere Welt erscheint dann in einem anderen Licht. Ob im Schimmer des Mondes und der Sterne, im gleißend hellen Weiß von Leuchtstoffröhren oder im Zwielflicht des Clubs: In der Nacht eröffnen sich uns Räume, die sich von denen des Tages unterscheiden. Aus den verschiedensten Blickrichtungen wirft die interdisziplinäre Ausstellung Schlaglichter auf unser Verhalten und unsere Kommunikation in der „anderen Hälfte des Tages“. Dabei durchschreiten die Besucherinnen und Besucher das mythologische Dunkel längst vergangener Zeiten, nehmen das Gefühl der Nacht in sich auf, arbeiten eine Nacht durch und finden sich schließlich in der schlaflosen Welt der Moderne und Gegenwart wieder.

2.2 **WHY ARE YOU CREATIVE?**
bis
8.4.18 Warum sind Sie kreativ? Seit rund drei Jahrzehnten richtet der Autor und Produzent Hermann Vaske diese Frage an Menschen aus Werbung, Film, Musik, Theater und Kunst genauso wie aus Politik, Philosophie oder Wissenschaft. Was treibt diese an, ihre Ideen in Werke umzusetzen? Geantwortet haben bislang mehr als 1.000 Kreative – manche in Worten, viele in Zeichnungen und Bildern. Zum 30-jährigen Jubiläum von WHY ARE YOU CREATIVE zeigt das Museum für Kommunikation Berlin mit rund 300 Original-Zeichnungen und Artefakten die unterschiedlichen Gesichter kreativen Schaffens. Unter anderen mit dabei sind David Lynch, Vivien Westwood, Stephen Hawking, David Bowie, Björk und der Dalai Lama, der das Projekt offiziell unterstützt.

15.3 **Oh Yeah! Popmusik in Deutschland**
bis
16.9.18 Diese Ausstellung müssen Sie gehört haben! Vom Swing der 1920er-Jahre über die Beat-Ära, Punk, die Neue Deutsche Welle, Techno und Hip Hop bis zu heutigen Trends: Mit Kopfhörern tauchen die Besucherinnen und Besucher ein in die bunte Welt des Pop, hören an Soundstationen Musiktitel, Radio- und Filmbeiträge und gehen beim Streifzug durch die Geschichte der Popmusik auf eine Zeitreise durch die eigene Vergangenheit. Neben unvergessenen Hits beleuchtet die Schau dabei auch Kurioses, Randständiges und Vergessenes der Popgeschichte.

4.5 **Von Tariana bis Tuwinisch. Was fremde Sprachen anders machen**
bis
7.10.18 Weltweit existieren schätzungsweise rund 7.000 Sprachen – und jährlich werden es weniger. Da jede Sprache die Erfahrungen der Menschen in andere Formen gießt, geht mit jeder Sprache eine ganz besondere Art der Wissensspeicherung verloren. Die Ausstellung eröffnet den Besucherinnen und Besuchern auf spielerische Weise Einblicke in die verblüffende Vielfalt der Sprachen in aller Welt. Die Spannweite menschlicher Ausdrucksmöglichkeiten regt dabei dazu an, die Allgemeingültigkeit unserer eigenen Begriffe zu relativieren.

In Kooperation mit
der Berlin-Brandenburgischen
Akademie der
Wissenschaften und
der Gesellschaft für
Bedrohte Sprachen

Infos zu **begleitenden Angeboten**
ab 4.5.18 unter www.mfk-berlin.de/angebote

Oh Yeah!



Für Lehrer/innen

Nutzen Sie das Museum als außerschulischen Lernort. Wir stellen Ihnen unsere Ausstellungen mit Tipps und Materialien für den Unterricht vor.

Anschauliche Workshops und Führungen ermöglichen Ihnen, für unterschiedliche Klassenstufen Themen des Lehrplanes vor- und nachzubereiten. Die Selbsterfahrung und Reflektion der Schülerinnen und Schüler steht dabei im Vordergrund.

17.4.18 **Digitale Welten.**
16 – 18 Uhr **Info-Nachmittag zu Medienworkshops für 3. – 13. Klasse**

20.3.18 **Oh Yeah!**
16 – 18 Uhr **Popmusik in Deutschland**

8.5.18 **Von Tariana bis Tuwinisch.**
16 – 18 Uhr **Was fremde Sprachen anders machen**

19.6.18 **Digitale Welten.**
16 – 18 Uhr **Info-Nachmittag zu Medienworkshops für 3. – 13. Klasse**

Anmeldung (030) 202 94 205
Teilnahme kostenfrei

Kinder und Familien

Workshops
Medienkurse
Kindergeburtstage
Familien-Tour



Workshops

Dauer 75 – 90 Minuten
Preis Schulklassen und Familien 55 €
Kita-, Hort- und Feriengruppen 40 €
plus 10 €
Englisch
Beratung Dienstag bis Freitag 13 – 16 Uhr
(030) 202 94 205
Anmeldung www.mfk-berlin.de/angebote

Vorschule bis
3. Klasse und
Gruppen
mit lerneinge-
schränkten
Kindern

Das Museum als Spielraum
Kommt und spielt mit uns „Kommuni-
kation“: Probiert Rauchzeichen, Signale,
Stempelmaschine und Telefone aus.
Schickt eine Nachricht durch die Rohrpost
und pustet ins Posthorn. Malt oder schreibt
einen Brief an die Roboter und lasst ihn
als Brieftaube durchs Museum fliegen!

2. – 4. Klasse

Tierisch gut!
Sprichwörter in aller Munde.
„Das kann doch kein Schwein lesen!“
oder „Der frühe Vogel kann mich mal!“
– es gibt viele geflügelte Worte rund
um Tiere. Welche kennt Ihr? Schreibt
und malt aus den tierischen Weisheiten
ein Mini-Memory zum Mitnehmen.

2. – 6. Klasse

Schreibwerkstatt
Früher war Schreiben so etwas wie eine
geheime Wissenschaft. Anfangs mit Bildern
statt Buchstaben, Papyrus statt Papier
und Federn statt Füller. Probiert aus, wie
alles angefangen und sich entwickelt hat.

Workshops

2. – 6. Klasse
und Gruppen mit
lerneingeschränkten
Kindern

Vom Brief zur E-Mail
Reist mit uns in die Vergangenheit!
Erlebt, wie früher geschrieben und Post
verschickt wurde. Blast ins Posthorn, lasst
Briefe durch die Rohrpost sausen und landet
schließlich in der Neuzeit. Per Tablet schickt
Ihr ein Selfie mit Nachricht an Freunde
oder Eltern. Bringt dafür bitte eine
E-Mail-Adresse mit.

Für
2. – 4. Klasse
als Englisch-
Sprachtraining

3. – 5. Klasse

Streng geheim!
Entdeckt die versteckten Symbole
in unserem Alltag. Verschlüsselt Eure
Nachrichten wie die Menschen in der
Antike – mit Skytale, Caesarscheibe
und einem Supergeheimcode!

3. – 6. Klasse

Druckwerkstatt
Drucken ohne Computer – geht das
überhaupt? Na, klar! Experimentiert
mit den verschiedenen Möglichkeiten:
Schreibt mit Tinte und Feder, setzt einen
Text auf der Druckerpresse und tippt mit
flinken Fingern auf der Schreibmaschine.

Für
Willkommensklassen
geeignet
Refugees welcome

3. – 6. Klasse

**Schall und Rauch.
Signale und Symbole**
Was haben Grimassen, Gesten, Picto-
gramme und Rauchzeichen gemeinsam?
Sie gehören zu den nonverbalen Zeichen-
systemen und prägen unser Miteinander
und unsere Umwelt. Probiert aus:
Wie „sprecht“ Ihr ohne Worte?



Workshops

4. – 6. Klasse

„Reden ist Silber“.

Redewendungen sprechen für sich

Kaum zu glauben: Jeden Tag verwenden wir mindesten 100 Sprichwörter und Redensarten. Wer hat sich die denn alle ausgedacht? Wo findet Ihr welche im Museum? Welche benutzt Ihr in Eurer Familie oder in der Schule? Gestaltet Eure eigenen Sprüche als Emoji-Bildergalerie.

Als Englisch-
Sprachtraining
geeignet

4. – 6. Klasse

Medien im Rausch der Geschwindigkeit

Nur ein Wimpernschlag – und schon ist die SMS beim Empfänger. Wie aber war es früher, ohne Internet, Skype und Co.? Staunt über das Tempo von optischem Telegraf, Funkgerät und Morse-Apparat – den Wegbereitern unseres heutigen globalen Netzwerkes. Ihr könnt sie sehen, hören und tasten.

5. – 6. Klasse

Wir sind Klasse!

Fair miteinander umgehen, Mobbing und Ausgrenzung vorbeugen, Konflikte friedlich lösen – dafür ist es wichtig zu verstehen, wie jemand „tickt“. Was könnt Ihr tun, um das Vertrauen und den Zusammenhalt in Eurer Klasse zu festigen?

Workshops

bis
18.2.18

Die Nacht. Alles außer Schlaf

1. – 3. Klasse

Tiere der Nacht

Leise und lautlos erwachen sie zum Leben, wenn wir schlafen gehen: Fuchs und Eule, Siebenschläfer und Nachtfalter. Manche Tiere glühen sogar im Dunkeln. Und hui – da flitzt die Museumsfledermaus vorbei. Nach einem kleinen Rundgang mit Taschenlampen erfindet Ihr eigene Lebewesen der Nacht, die geheimnisvoll leuchten.

3. – 6. Klasse

Lichtzeichen der Nacht

Ob Morsecode, Leuchtturm, Sternbilder oder fluoreszierende Zeichen: Wenn es stockfinster ist, weisen uns Signale den Weg. Kommt mit auf eine Tour vom Tag zur Nacht und entdeckt die faszinierende Leuchtkraft von Erfindungen, mit denen wir über Entfernungen hinweg kommunizieren.

4. – 6. Klasse

Superhelden der Nacht

In einer mystischen Welt oder anderen Zeit, als Drachentöter, Prinzessin, Roboter oder unsichtbares Gespenst, an Land, im Weltraum oder der Tiefsee: Ob Grusel- oder Gute-Nacht-Geschichte – erzählt Eure Story als Comic, den Ihr per iPad produziert. Diese Methode punktet auch als Präsentationsform im Unterricht.

4. – 6. Klasse

Geräusche der Nacht

Pssst! Stellt Euch vor: Ihr seid nachts ganz allein im Museum oder in Eurer Schule. Wie klingt die Nacht? Welche Geräusche und Stimmen hört Ihr? Nehmt sie auf und schneidet am PC eine Radio-Sendung. Mit einfachster Technik könnt Ihr auch in der Schule oder im Internet eine eigene Radio-Station bespielen oder ein Referat vorbereiten. Bitte USB-Stick mitbringen.

Als Englisch-
Sprachtraining
geeignet

Workshops

NEU

15.3. bis
16.9.18

Oh Yeah! Popmusik in Deutschland

1. – 3. Klasse

Klangwerkstatt.

Rasselding und Tamburin

Mit Rhythmus lernt sich vieles leichter. Lieder verbinden die Menschen – und jedes Land hat seine eigene Musik. Ihr seid das „Orchester der Weltmusik“ und baut Instrumente aus Materialien, die jeder auch zuhause findet. Spielt gemeinsam Euren Lieblingssong!

NEU

4. – 6. Klasse

Hast Du Töne?

Beatboxing ist die weltweit verbreitete Kunst, Konsonanten als Klang einzusetzen. Mit dem Mund imitiert Ihr Schlagzeug und andere Percussions-Instrumente oder baut Euch einfache Rhythmusmaschinen aus Alltagsdingen. Aufnahmen, am Laptop einen Podcast daraus schneiden und ins Internet hochladen oder im (Musik-) Unterricht verwenden. Die simple Technik funktioniert auch perfekt für Referate, Reportagen oder Schulhofradio.

NEU

5. – 6. Klasse

Popstar in Berlin!?

Sie sehen cool und sexy aus, sind bei Millionen Fans beliebt und führen ein aufregendes Leben: Popstars. Ist es wirklich so einfach oder müssen sie hart für ihren Erfolg arbeiten? Was verdient ein YouTube-Star? Darf jeder die Musik herunterladen? Testet, ob Ihr das Zeug zum Popstar habt.

Als Englisch-
Sprachtraining
geeignet

Medienkurse

Dauer 75 – 90 Minuten
Preis Schulklassen 55 €
Kita-, Hort- und Feriengruppen 40 €
plus 10 €
Englisch
Beratung Dienstag bis Freitag 13 – 16 Uhr
(030) 202 94 205
Anmeldung www.mfk-berlin.de/angebote

Vorschulkinder
1. – 2. Klasse

Kinder im Internet – aber sicher!

Malen, spielen, lernen – entdeckt auf geschützten Kinderseiten, was mit Maus und Tastatur am Computer möglich ist. Schreibt eine Nachricht. Bringt dafür eine E-Mail-Adresse mit.

TIPP

3. – 6. Klasse

Mit Spaß zum Internet-Pass

Holt ihn Euch, den Museums-Internetpass! Auf dem Weg zum Experten im Web findet Ihr heraus, worauf es beim Surfen ankommt und welche Tricks Ihr kennen solltet. Wählt aus folgenden Modulen:

- **Grundlagen** (ab 3. Klasse)
Wie funktioniert das Internet?
Wofür braucht man Browser?
Welche Suchmaschinen gibt es?
Kann man im Internet etwas löschen?
- **Pfadfinder** (ab 4. Klasse)
Suchen, finden, benutzen, Quellen kritisch hinterfragen, Recherchen richtig zitieren.
- **Alles, was Recht ist** (ab 4. Klasse)
Bilder, Musik, Filme – wem gehört was im Internet?
- **Cybermobbing** (ab 5. Klasse)
Respektvoller Umgang in sozialen Netzwerken

4. – 6. Klasse

Comics erzählen Geschichte(n)

Nutzt das Medium „Comic“ kreativ und erzählt damit historische Fakten aus dem Museum, erstellt eine kleine Präsentation für den Unterricht oder schreibt einen Klassen-Comic. Mit iPad und Comic-App braucht Ihr keine Buntstifte, sondern nur Eure Fantasie!

Als Englisch-
Sprachtraining
geeignet

5. – 6. Klasse

Auf Sendung. Radio einfach selber machen

Produziert Interviews und Reportagen zur Geschichte der Kommunikation, der Welt der Globalisierung oder bringt ein eigenes Thema mit. Stellt den Podcast ins Internet oder bringt für den Download einen USB-Stick mit ins Museum.

5. – 6. Klasse

Ich will YouTube-Star werden!

Ok, scheint ja echt easy zu sein: Jeder kann Star werden - ob im Fernsehen, bei YouTube oder auf Instagram. Wie geht das? Was passiert auf dem Weg dorthin? Und hinter den Kulissen? Alles echt oder doch vieles „fake“? Entdeckt die Tricks der Branche.

Kindergeburtstage

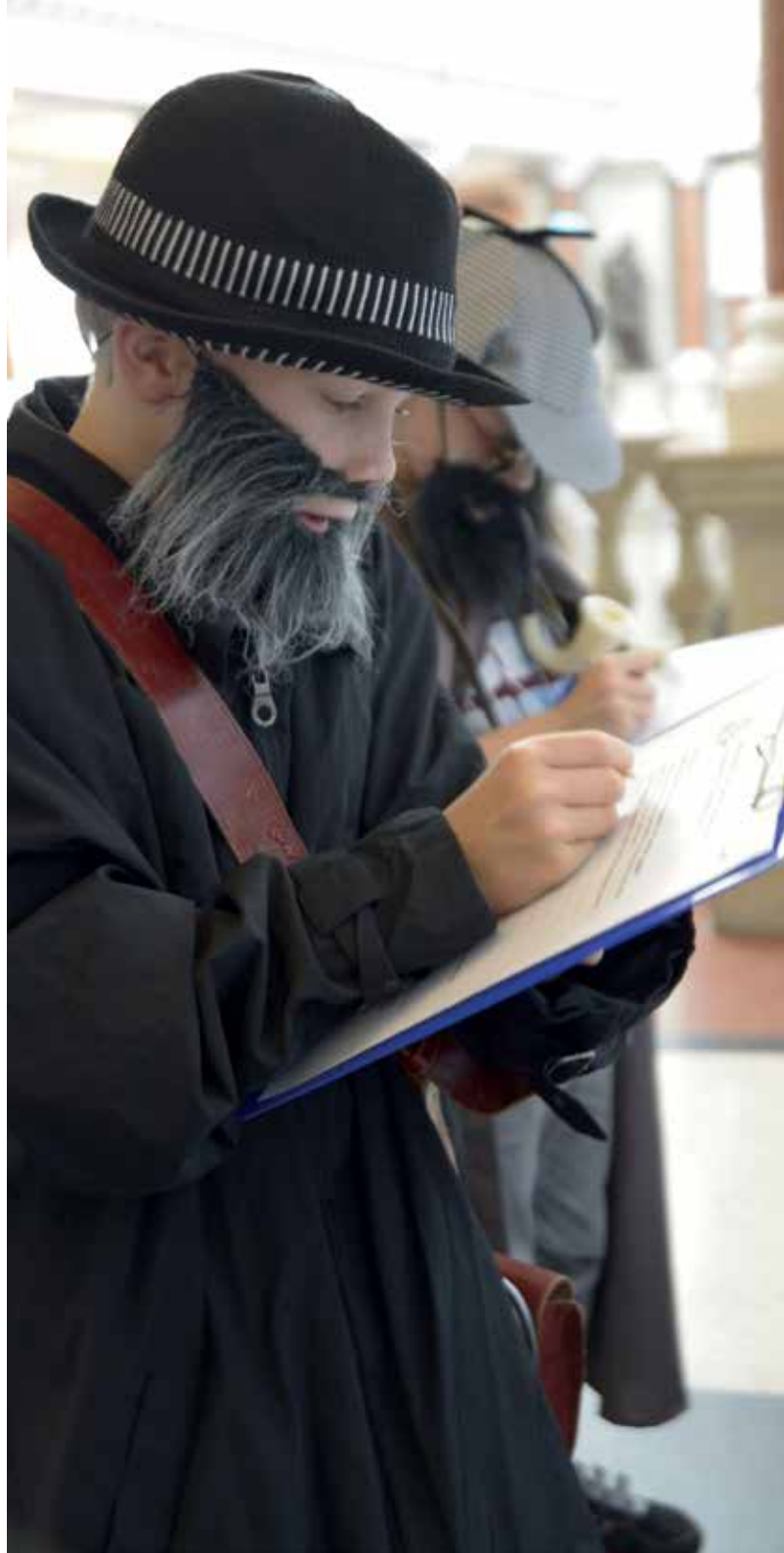
Teilnehmer max. 10 Kinder und 2 Erwachsene
Dauer 2 – 2 ½ Stunden
Preis 90 €
Beratung Dienstag bis Freitag 13 – 16 Uhr
(030) 202 94 205
Anmeldung www.mfk-berlin.de/angebote
Spannung, Spaß und Spiel – erlebe mit Deinen Freundinnen und Freunden einen ganz besonderen Geburtstag im Museum. Suche Dir einen langen Dienstag oder ein Wochenende aus, lass Dir leckeren Kuchen backen, bringe ihn zusammen mit Saft, Kakao und „unkaputtbarem“ Geschirr mit.

4 – 6 Jahre **Geburtstags-Forscher**
Auf einer geheimen Expedition durch das Museum entdeckt Ihr mit Euren Freunden, wie die Roboter funktionieren, was Rauchzeichen sind, wie schnell die Rohrpost flitzt, wie Ihr mit dem Posthorn Räuber vertreibt und vieles mehr. An jeder Station holt Ihr Euch einen Stempel für Euren Forscherpass und lasst am Schluss einen Papierflieger durch den Lichthof sausen!

NEU

6 – 8 Jahre **Geburtstags-Piraten**
Wer hat die Flaschenpost mit der Karte in die Spree geworfen? Geheimnisvolle Orte sind darauf eingezeichnet. Wurde etwas im Museum versteckt? Was wissen die Roboter? Mit welchem Schiff war der Seeräuber unterwegs? Als mutige Piratinnen und abenteuerlustige Kapitäne geht Ihr auf große Fahrt. Findet den Schatz!

6 – 10 Jahre **Geburtstags-Welten**
Welche Welt findet Ihr spannend? Lebt Ihr unter Wasser oder im Baumhaus, mögt Ihr Fußball oder den Weltraum? Gibt es Roboter in Eurer Welt? Baut Eure eigene Welt im Schuhkarton zum Mitnehmen.



Kindergeburtstage

7 – 10 Jahre **Geburtstags-Detektive**
Rätselhafte Dinge geschehen im Museum. Etwas seeeehr Wertvolles wurde geklaut. Bitte helft uns, den Fall zu lösen! Als Detektive entschlüsselt Ihr mysteriöse Botschaften, deutet Fingerabdrücke, hört die Protokolle der Zeugen und pssst.... bewegt Euch unerkant in geheimer Mission.

8 – 12 Jahre **Geburtstags-Erfinder**
Die Erde im Jahr 2050: Womit werden wir Nachrichten verschicken, fliegen oder spielen? Bei uns könnt Ihr tüfteln, basteln und Eure Erfindung mit einer einfachen Lichtschaltung zum Leuchten bringen.

8 – 12 Jahre **Geburtstags-Fashion**
Pimp your Style! Bringt ein T-Shirt, Stoffschuhe oder alte Klamotten mit und macht daraus Euer eigenes Ding. Eine Botschaft aus Smileys? Superheld oder Pirat? Bunte Farben? Je ausgefallener, desto besser!

8 – 12 Jahre **Geburtstags-Lichtmagier**
Fotos ohne Digitalkamera – wie geht das? Probiert begehbare Camera Obscura und Lochkamera aus. Allein durch Licht zaubert Ihr dann auf magische Weise einzigartige Fotogramme aufs Papier.

10 – 13 Jahre **Geburtstags-Comic**
Mit dem iPad geht Ihr im Museum auf Tour. Seid eine Comic-Heldin oder ein Avatar. Was erlebt Eure Figur? In der Zeichensprache der Comics schreit, flüstert, denkt, zischt und knattert es in Euren Sprechblasen und Bildern.

Kindergeburtstage

10 – 13 Jahre **Geburtstags-Radio**
Blubbern, schmatzen, rasseln! Schneidet am PC aus Tönen und Geräuschen einen Podcast. Ladet ihn auf die Internetradioseite des Museums oder einen mitgebrachten USB-Stick. Dann kann ihn die ganze Welt hören oder Ihr holt ihn Euch als Klingelton aufs Handy.

10 – 13 Jahre **Geburtstags-Action**
Knifflige Aufgaben, verzwickte Rätsel, komplizierte Wege: Mit einem Actionbound gestaltet Ihr ein mobiles Abenteuer und macht es den anderen schwer, Punkte zu sammeln. Für Eure Rallye fügt Ihr auf dem iPad Bilder, Töne und Filme ein und schickt Eure Freunde, Eltern oder Großeltern auf eine digitale Schnitzeljagd! Wer ist der Gewinner?

Familien-Tour

Dauer 90 Minuten

Preis 50 €

5 – 99 Jahre Der Geburtstag von Opa? Die Familienfeier mit Großen und Kleinen? Egal zu welchem Anlass – entdeckt gemeinsam die Schatzkammer, erforscht die Roboter, verschickt Botschaften durch die Rohrpost und lasst Euch von der Vielfalt im Museum überraschen!

Jugendliche und Erwachsene

Führungen
Workshops
Medienkompetenz-
Seminare



Führungen

Dauer 60 Minuten
Preis Schulklassen 40 € (Eintritt frei)
sonstige Gruppen 55 € plus 3 € ermäßigter
Eintritt pro Person
Fremdsprachen Englisch, Spanisch, Italienisch plus 10 €
Beratung Dienstag bis Freitag 13 – 16 Uhr
(030) 202 94 204
Anmeldung www.mfk-berlin.de/angebote

7. – 13. Klasse
Erwachsene
Geeignet als Training
für Deutsch als
Fremdsprache
Vom Faustkeil zum Smartphone
Von den ersten Zeugnissen menschlicher Kommunikation bis zur digitalen Vernetzung: Der Rundgang durch das Museum beleuchtet technische Innovationen und die Meilensteine der Kommunikationsgeschichte.

7. – 13. Klasse
Erwachsene
Die Macht der Medien
Medien als Machtinstrumente? Seit der Antike werden Monopolstellungen ausgenutzt, Medien und Informationen manipuliert. Welche Macht haben also Medien über Menschen und Gesellschaften?

7. – 13. Klasse
Erwachsene
Top Secret!
Datensicherheit, Codes und verschlüsselte Nachrichtenübermittlung faszinieren und begeistern seit der Antike. Die Führung folgt den Spuren geheimer Kommunikation.

9. – 13. Klasse
Erwachsene
Neuland. Die Geschichte von Medienkritik und -kompetenz
Seit Anbeginn der Menschheitsgeschichte steht der Homo Sapiens Veränderungen gegenüber, denen er oft erst einmal kritisch begegnet. Schon die Erfindung der Schrift schürte jene Ängste, die auch in der heutigen Zeit angesichts der Digitalisierung des Lebens in uns aufkommen. Eine Spurensuche zwischen steinzeitlicher Medienkompetenz und neuzeitlicher Medienkritik.

Führungen

7. – 13. Klasse
Erwachsene
HERstory. Heldinnen der Kommunikationsgeschichte
Von Maria Theresia über Lady Gomm bis zu den Frauen vom Bletchley Park. Geschichte und Geschichten über die Pionierinnen der Kommunikation.

7. – 13. Klasse
Erwachsene
Hier funkt's! Redewendungen auf der Spur
Egal ob abgedroschene Phrase, Floskel oder Redensart. Redewendungen sind allgegenwärtig und tief verankert in unserer Sprache. Eine Führung rund um Redewendungen in der Kommunikation.

bis
18.2.18
7. – 13. Klasse
Erwachsene
Die Nacht – Alles außer Schlaf
Was passiert, wenn der Mensch die Nacht nicht mehr nur zum Schlafen nutzt? Im 19. Jahrhundert bringt die künstliche Beleuchtung Licht und Ordnung in die Nacht. Dadurch verändern sich Arbeitswelt, Logistik und Gesellschaft. Eine Führung durch die Ausstellung – nicht nur für Nachtschwärmer.

NEU
15.3
bis
16.9.18
7. – 13. Klasse
Erwachsene
Oh Yeah! Popmusik in Deutschland
Die Geschichte der Popmusik in Deutschland ist immer auch Spiegel der Gesellschaft. Von den goldenen 20ern bis in die 2000er Jahre erzählt die Ausstellung von Musikern und Fans, sanften Tönen und harten Beats, Staatsmacht und Widerstand.

Workshops

Dauer 90 Minuten
Preis Schulklassen 60 € (Eintritt frei)
sonstige Gruppen 70 € plus 3 € ermäßigter
Eintritt pro Person
Fremdsprachen Englisch, Spanisch, Italienisch plus 10 €
Beratung Dienstag bis Freitag 13 – 16 Uhr
(030) 202 94 204
Anmeldung www.mfk-berlin.de/angebote

TIPP

7. – 13. Klasse

Zeichen setzen

Erwachsene

Kommunikation ist mehr als Sprechen.

Für

Wie kommunizieren wir mit Gesten und

Willkommensklassen

geeignet

Zeichen und welche Formen nonverbaler
Kommunikation gab es in der Geschichte?

7. – 13. Klasse

Medienarchäologie

Erwachsene

Als Medienarchäologen begeben wir uns
auf eine Reise durch vergangene Medien-
welten. Die Rechercheergebnisse werden
in einem selbstgedrehten Erklärfilm prä-
sentiert. USB-Stick bitte nicht vergessen!

7. – 13. Klasse

Körpersprache und Kommunikation

Erwachsene

Wir sprechen nicht nur mit unserer Stim-
me, sondern mit unserem ganzen Körper.
Der Workshop führt theoretisch und
praktisch in die Körpersprache ein.

7. – 13. Klasse

Macht Medien!

Erwachsene

Medien gelten in demokratischen Gesell-
schaftssystemen als „vierte Gewalt“. Doch
wie wirken Medien und welche Macht geht
von ihnen aus? Eine Spurensuche in ver-
gangenen und aktuellen Medienwelten.

Workshops

bis
18.2.18
7. – 13. Klasse
Erwachsene

Die Nacht

24 hours

Wir leben in einer 24-Stunden-Gesellschaft.
Welchen Einfluss haben Schlafentzug und
ständige Verfügbarkeit von Kommunikation
auf den menschlichen Körper? Wie
funktionieren Konsum und Logistik im
24-Stunden-Rhythmus? Und warum
sieht man nachts keine Sterne mehr?

NEU

15.3
bis
16.9.18
7. – 9. Klasse
Erwachsene

Oh Yeah!

Popmusik in Deutschland

Der Ton macht die Musik

Ob Schlager, Deutschrap oder Industrial Punk
– deutsche Popmusik hat viele Gesichter.
Einige ihrer musikalischen Trends inspirierten
Künstlerinnen und Künstler auf der ganzen
Welt. Wer waren die größten deutschen Pop-
musiker und wie kamen sie zu ihrem Sound?

NEU

7. – 13. Klasse
Erwachsene

Pop und Politik

Popmusik und Gesellschaft existieren
im gegenseitigen Wechselspiel. Was lässt
sich aus der Musik über die Deutsche
Geschichte lernen?

Red Dot: Junior Prize



Das Red Dot: Junior Prize ist ein Wettbewerb für junge Talente im Bereich Design. Die Red Dot: Junior Prize ist ein Wettbewerb für junge Talente im Bereich Design. Die Red Dot: Junior Prize ist ein Wettbewerb für junge Talente im Bereich Design.

Medienkompetenz-Seminare

Dauer	90 Minuten
Preis	Schulklassen 60 € (Eintritt frei)
Beratung	Dienstag bis Freitag 13 – 16 Uhr (030) 202 94 204
Anmeldung	www.mfk-berlin.de/angebote

7. – 8. Klasse **Cybermobbing**
Der achtungsvolle und tolerante Umgang miteinander spielt auch im Netz eine große Rolle. Das Seminar beleuchtet das Phänomen Cybermobbing und zeigt Hilfestellungen auf.
7. – 13. Klasse **Recht und Recherche im Internet**
Computer und Internet sind für Schüler/innen die meistgenutzten Hilfsmittel zur Recherche für den Unterricht. Doch nicht alles was geht, ist auch erlaubt. Das Seminar zeigt, wie die Suche im Internet einfacher wird, und schult den kompetenten Umgang mit den gefundenen Informationen.
7. – 13. Klasse **Privat, aber öffentlich?!**
Wir stellen uns im Internet weltweit zur Schau und geben unsere Vorlieben preis. Moderne Kommunikationsmedien überwachen unser Leben, oft ohne dass wir es merken. Da sollten wir uns fragen: Wie öffentlich wollen wir sein?
7. – 13. Klasse **Always on!**
Internet, Smartphone, Spielekonsole und Co. Digitale Medien sind aus unserem Leben nicht mehr wegzudenken. Wie viel Medienkonsum ist für uns gut? Wann sollten wir mal offline gehen?

Wie geht eigentlich YouTube?

Die Videoplattform YouTube gehört zu den beliebtesten Internetportalen. Egal ob Musik, Let's-Play-Video oder Nachrichten: Jeder findet etwas zu seinen Interessen. Wie funktioniert YouTube? Was verdienen YouTube-Stars und wem gehören eigentlich die ganzen Videos? Dreht zu all diesen Fragen Euren eigenen YouTube-Clip.

Dauer 180 Minuten

Preis 120 €

Alles nur Fake?

Wer sich häufig in sozialen Netzwerken und Blogs über aktuelle Dinge informiert, stößt nicht selten auf Fake-News: Falsche Nachrichten, die dazu dienen sollen, uns zu manipulieren. Wie kann man Fake-News erkennen und sich dagegen wehren?